

Jocelyn Renault

Ingénieur Logiciel Backend & Systèmes



✉ jocelynrenaultpro@gmail.com

🌐 [Jocelyn Renault](#)

🔗 jocelynrenault.com

🐞 [LezardSC](#)

★ COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages

- Rust
- JavaScript/TypeScript
- Python
- C
- Solidity

Frameworks / Bibliothèques

- Svelte / SvelteKit
- React
- Django
- Node.js / Express
- Web3.js/Web3.py
- PyTorch

Infrastructures

- Docker
- Kubernetes
- Nginx
- Linux / UNIX
- Git
- OVH
- SSH
- Bash

Bases de données

- SQLite
- PostgreSQL
- SurrealDB

🌐 LANGUES

Français - Maternelle

Anglais - B2

♥ PASSIONS/CENTRES D'INTÉRÊTS

- Arts Martiaux
- Course à pied
- Histoire
- Création de contenu

Ingénieur logiciel, je construis des **API**, des **services** et des **outils d'automatisation**, de la première ligne jusqu'à la mise en production. Expérience en **IA**, **Web3** et **programmation système**.

📁 EXPÉRIENCES

Ingénieur R&D Machine Learning

Sogeti, part of Capgemini

07/2025 - 01/2026

- Pipeline automatisé d'entraînement, évaluation et suivi des résultats d'un modèle de détection d'animaux marins
- Méthode qui fait passer le rappel sur images aériennes de 5,4% à 58,3% sans réentraînement
- Co-auteur d'un article accepté à IEEE ICIP 2026
- Python - PyTorch - Faster R-CNN - Bash

Développeur Full Stack

Y247 Group

10/2024 - 04/2025

- Conception et développement d'un MVP d'application Web de zéro.
- Architecture de la base de données, backend, routes API et authentification
- Frontend développé à partir des maquettes d'un designer
- Svelte - SvelteKit - Node.js - Express - SurrealDB

Hackathons

- 🏆 Commissariat au Numérique de Défense 2025
- 🏆 Paris Blockchain Week 2025
- 🏆 Paris H-W3B Super Finale 2024
- 🏆 Paris Blockchain Week 2024
- 🏆 Paris H-W3B 2024

🎓 FORMATION

Expert en architecture informatique

École 42 Lyon

2022 - 2026

- RNCP7 (Bac+5): Systèmes d'information et réseaux
- RNCP6 (Bac+3): Développement Web et mobile

CS50's Introduction to Computer Science

Harvard

📁 PROJETS

Cross-Emu : Émulateur Game Boy/Game Boy Color

Rust - Tokio - egui

Développement d'un émulateur Game Boy / Game Boy Color reproduisant au cycle près le processeur, la mémoire, le rendu graphique et les périphériques de la console originale, avec débogueur intégré.

Serveur multimédia auto-hébergé

Docker - Unix - Nginx - WireGuard - SSH

Déploiement de 16 services via Docker Compose. Streaming, automatisation de la bibliothèque, HTTPS via reverse proxy. Téléchargements forcés à passer par un VPN WireGuard (kill switch) et transcodage vidéo sur GPU.

KAYP

React - TypeScript - Smartpy - Java - XRPL

Projet primé sur trois hackathons. SaaS permettant aux entreprises de transport maritime de numériser et d'authentifier leurs documents grâce à la blockchain.

Microcode

Python, Ollama

Agent autonome écrit de zéro sur un modèle local : boucle ReAct, schémas d'outils générés depuis les docstrings, recherche web, scraping, lecture de fichiers.

Plus de projets et informations sur mon portfolio
jocelynrenault.com